

Приложение №1.

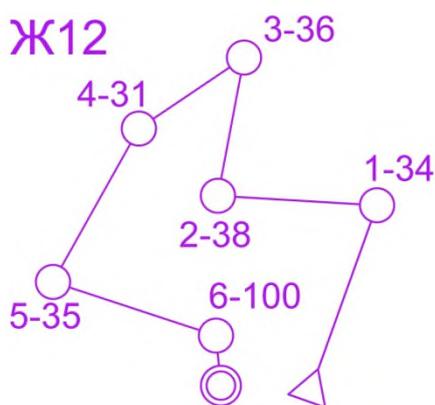
Подробные правила соревнований, и действия участников соревнований по спортивному ориентированию «Спортивный Лабиринт», в Екатерининском парке г. Тирасполь, 1 июня 2025 года:

При регистрации. Каждому участнику выдается электронный чип. Кроме чипа, участнику, для прохождения дистанции нужна карта местности (с дистанцией Лабиринта). Карту с дистанцией своей возрастной группы каждый участник берет самостоятельно, уже непосредственно перед стартом, из одного из лотков. (Из того лотка, на котором будет табличка, с напечатанным на ней названием возрастной группы, данного стартующего участника).

На всех дистанциях спортивного лабиринта контрольные пункты (КП) проходятся (с выполнением отметки чипом) в заданном направлении, то есть в определенном заданном порядке. Порядок прохождения задается на карте порядковыми номерами КП, напечатанными на карте около кружков, обозначающих точки КП, и прямыми линиями, соединяющими их на карте, в этом же порядке. Эти линии указывают направление от старта (обозначенного на карте равносторонним треугольником) к кружку 1-го КП, и далее от КП к КП в заданной последовательности и в конце дистанции от последнего КП к финишу. Контроль правильности выхода на нужные КП производится по их номерам (кодам) КП, которые могут быть, начиная от цифры 31 и более. Последний КП всех дистанций обычно один и тот же, и, как правило, он может иметь номер 100. Номера (коды) КП напечатаны на верхней поверхности станций электронной отметки, и они, на всех станциях разных КП, различные.

На картах младших групп (М10, Ж10, М12 и Ж12) коды КП указаны, непосредственно на основном поле карты, около кружка каждого КП, через тире, вместе с порядковыми номерами этих КП. Как на рисунке 1:

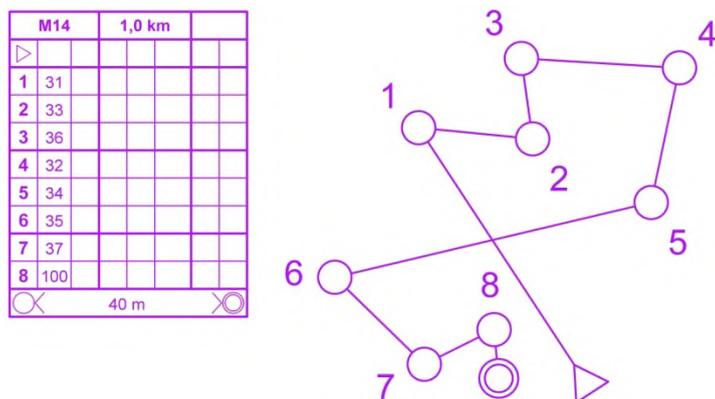
Рис. 1



На картах групп (М14, Ж14, М16 и Ж16), на лицевой стороне карты каждой дистанции, впечатана ее легенда – табличка, где в 1-й колонке (столбце) указаны порядковые номера КП данной дистанции. А рядом с

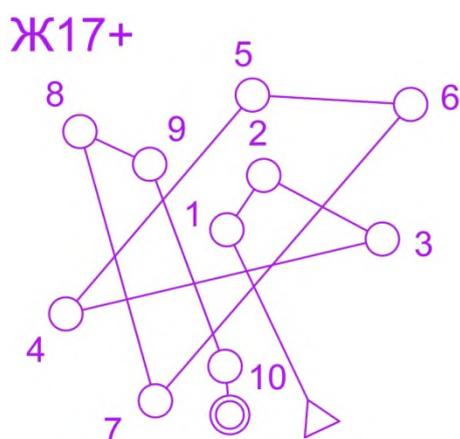
каждым порядковым номером, во второй колонке (столбце), указаны соответствующие коды КП, данной дистанции. Что позволяет контролировать правильную последовательность прохождения КП и их отметки. Описанный пример дистанции с номерами КП, указанными в легенде, смотрите, ниже, на рисунке 2:

Рис. 2



У старших групп (М17+ и Ж17+) около кружков всех КП есть порядковые номера, так же, как на всех картах всех групп, но коды КП, на картах старшей группы не показаны нигде, и участники групп М17+ и Ж17+ должны контролировать правильное прохождение «своих» КП, только по конфигурации объектов лабиринта. Что является наиболее трудной задачей, требующей от участников этих групп очень хорошей наблюдательности и пространственной ориентации. Пример дистанции, с неуказанными кодами КП, смотрите, ниже, на рисунке 3:

Рис. 3



На карте помимо знаков дистанции, отображается сама местность (ее объекты). Живые изгороди лабиринта показаны зелеными линиями. Проходить сквозь них разрешается только, через естественные проходы, которые обозначены на карте разрывами в зеленой линии. Преодолевать живую изгородь в любых других местах, кроме этих, указанных на карте проходов, категорически запрещается. Знаки дистанции нанесены на карту пурпурным (красным) цветом. Точки старта, контрольных пунктов

(сокращенно КП) и финиша находятся на карте в геометрическом центре каждого, обозначающего их, условного знака. Старт обозначен равносторонним треугольником, обращенным одним из углов в направлении первого по порядку КП, каждый КП (контрольный пункт) обозначается окружностью, а финиш двумя концентрическими окружностями. Место расположения КП находится на местности в точке, соответствующей центру кружочка на карте, обозначающего это КП. На местности, в каждой точке КП установлены: яркая красно-белая матерчатая призма (размером 30X30 см) и электронная станция. На ее верхней поверхности напечатаны номер (код) данного КП и рядом с номером, находится ярко-красный кружочек, к которому прикладывают чип, чтобы отметить на КП. Номера-коды КП могут быть любыми, от 31 до 100. У каждого КП свой индивидуальный код. И на любых разных КП, эти номера никогда не повторяются. Такие же призмы и электронные станции установлены также и на старте, и на финише.

Перед стартом нужно очистить выданный Вам чип от предыдущей, ранее записанной на него, информации. Для этого его нужно приложить к специальной станции очистки (к красному кружку) и удерживать до появления четкого звукового сигнала, свидетельствующего о том, что Ваш чип очищен. Преодолевать дистанцию нужно строго в определенном, указанном на карте заданном порядке, последовательно отмечаясь чипом на каждой электронной станции. Чтобы отметить на любой станции КП, или очистить чип, или считать информацию с чипа на судейской считывающей станции, нужно приложить чип к ее верхней горизонтальной поверхности, к красному кружочку. При отметке чипа, станция издает звуковой сигнал, похожий на писк и еще, в этот же момент, загорается маленькая красная лампочка, также расположенная на верхней поверхности станции. Эти сигналы указывает на то, что информация о времени прохождения данного КП уже записана в чипе участника. Или о том, что выполнено, то или иное, другое действие, соответствующее специфике данной станции, если это не станция контрольного пункта, а станция старта, или станция финиша, или станция очистки. или проверки, или судейская считывающая станция. Но, ни в каком случае, не нужно отрывать чип от станции раньше, чем прозвучит и прекратится звуковой сигнал, чтобы передача данных не оказалась прерванной.

Для прохождения дистанции, сначала нужно отметить на старте, затем на каждом КП в заданном на карте порядке, и в конце дистанции на финише. Последовательность прохождения КП на дистанции показывают порядковые номера, напечатанные на карте рядом с кружочком каждого КП. Кроме этого, легко и быстро определять заданный порядок посещения контрольных пунктов, при прохождении дистанции, помогают прямые соединительные линии, начерченные на карте, от старта к КП 1, от КП 1 к КП 2, и далее по порядку от каждого очередного КП к следующему, а также от последнего КП к финишу. Контролировать правильный порядок прохождения дистанции по номерам (кодам) КП, позволяют номера коды КП впечатанные в карту около

каждого КП через тире после порядкового номера, или «Легенда» - специальная, впечатанная в карту табличка. В ней, в 1-й слева колонке клеточек, указаны порядковые номера КП, а рядом в соседних клеточках, во второй колонке этой таблички, указываются соответствующие им коды КП. Например, если в легенде код первого по порядку КП вашей дистанции 37, то при правильном выходе в точку первого КП на местности, вы увидите такой же код 37 на станции электронной отметки этого КП. Если номер (код) КП на местности и в легенде не совпадает, значит, вы ошиблись и находитесь не в том месте, где стоит нужный Вам контрольный пункт, а около какого-то другого КП. В этом случае Вам надо правильно сориентироваться в лабиринте, чтобы найти нужный Вам КП, с соответствующим кодом КП. Найдя нужный КП, нужно отметить Ваш чип на его станции. Для этого надо приложить чип к красному кружочку, находящемуся на верхней поверхности станции КП, рядом с цифрой номера (кода) КП. Услышав звуковой сигнал, следует двигаться к следующему КП, соответствующему по порядку прохождения Вашей дистанции. Если, звуковой сигнал, при попытке отметить чип не прозвучал и чип не срабатывает, отведите чип от станции, подняв его вверх, над ней, на 30-40 см и затем снова опустите руку с чипом, приложив его сверху, к круглой красной метке на поверхности станции. И дождитесь не только начала, но окончания звукового сигнала станции. Если же, в каком-то аварийном случае, чип, все равно, никак не срабатывает и звукового сигнала нет, то нужно отметить специальным маленьким компостером, который прикреплен к станции отметки каждого КП. Отметку компостером нужно делать в одной из специальных клеточек впечатанных на краю карты. В эти клетки впечатаны обозначения R1, R2 и R3. В случае необходимости отмечаться компостером, нужно первой использовать клетку R1 и, если такая ситуация еще повторяется, то нужно отмечаться в последующей клетке.

Результат прохождения дистанции будет засчитан участнику только, если он нашел все КП его дистанции и отметил их, в правильном порядке. Сначала нужно отметить на старте, затем на всех КП, заданных на карте по всей дистанции, и в конце, отметить на станции финиша. Если участник нарушил порядок прохождения КП или пропустил КП, не отметив хотя бы один из них, на своей дистанции, то он будет дисквалифицирован, и ему не будет засчитано ни какого результата. Кроме того, результат будет засчитан лишь в том случае, если участник проходил сквозь живые изгороди, только через указанные на карте разрешенные проходы и ни разу не нарушил эти правила. По окончании дистанции, после отметки на финише, нужно подойти к судье, работающему на компьютере (ноутбуке), приложить чип к круглой красной метке судейской считывающей станции и после звукового сигнала подтверждающего, что вся информация с Вашего чипа считана и записана в память компьютера, сдать чип судье. После чего, только остается поболеть за других участников и ожидать окончательного подведения итогов соревнований и церемонии награждения.