«Утверждаю»

**Положение**

**О соревнованиях по спортивному ориентированию, посвященных празднику «День Защиты Детей»**

**Вид программы: Спортивный лабиринт.**

**Способ прохождения дистанции: Заданное направление.**

1. **Цели и задачи:** Пропаганда, популяризация и активизация спортивного ориентирования. Укрепление здоровья, приобретение и совершенствования умений и навыков в спортивном ориентировании. Укрепление дружественных связей.
2. **Организаторы:** Муниципальное учреждение «Управление по физической культуре и спорту г. Тирасполь». Непосредственное проведение соревнований возлагается на ГСК в составе:

Главный судья: Северухин Андрей Валерьевич;

Главный секретарь: Воробьев Владимир Васильевич;

Начальник дистанций: Бурдейный Алексей Иванович.

1. **Дата и место проведения соревнований**: Соревнования проводятся в воскресенье, 1 июня 2025 года в День Защиты Детей, в живом лабиринте Екатерининского парка г. Тирасполь. Центр соревнований будет располагаться в северной части парка, у входа в живой лабиринт с его южной стороны.
2. **Участники соревнований**: В соревнованиях могут принять участие все желающие в следующих возрастных группах: М10 и Ж10 (2015 г.р. и младше в сопровождении взрослых членов семьи), M12 и Ж12 (2013 г. р. и младше, самостоятельно, без сопровождения старших), М14 и Ж14 (2011-2012 г.р.), М16 и Ж16 (2009-2010 г.р.) и в открытых группах М17+ и Ж17+ (2008 г. р. и старше).
3. **Программа соревнований:**

|  |  |
| --- | --- |
| 11.30-11.45 | - прибытие участников к месту проведения соревнований; |
| 11.30-12.30  | - регистрация участников и выдача чипов; |
| 11.45-12.00 | - построение участников, открытие соревнований,  устное объяснение правил; |
| 12.00-13.00 | - свободный, поочередный старт участников;\*  |
| 12.00-13.30 | - соревнования в спортивном лабиринте;\*\*  |
| 13.30-14.00 | - подведение итогов и подготовка к награждению участников; |
| 14:00-14:15 | - награждение победителей и призеров и закрытие соревнований. |

\*Старт произвольный, без стартового протокола, в порядке очереди, формирующейся по мере прохождения регистрации участниками соревнований, с отметкой участника чипом в стартовой станции, по команде судьи старта. В 13:00 старт закрывается.

\*В 13:25 закрывается финиш, и прохождение дистанции всеми участниками, к этому времени, должно быть завершено. С 13:25 служба дистанции начнет снятие оборудования КП, старта и финиша. До 13:00 все участники, включая последних финишировавших, должны считать у судьи оператора электронной отметки свои чипы, и сдать их этому судье.

1. **Контрольное время**: **25 мин.** (Контрольное время – это максимальное время, отведенное на прохождение дистанции, от момента отметки чипом в стартовой станции и, до момента отметки чипом на финише).
2. **Определение результатов**: проводится в соответствии правилам соревнований по спортивному ориентированию, с использованием системы электронного хронометража «Ардуино».
3. **Порядок определения победителей и призеров:** Победители и призеры (занявшие 1-е и 2-е места в каждой возрастной группе) определяются в соответствии с правилами соревнований по спортивному ориентированию. Подробные правила соревнований, для участников «Спортивного лабиринта», описаны в приложении №1, к данному положению
4. **Награждение:** По результатам соревнований, победители и 2-е призеры, в каждой возрастной группе, будут награждены дипломами и сладкими призами.
5. **Заявки:** Предварительные заявки подаются до 15:00, 31 мая, на заявочной странице в Orgeo по ссылке: <https://orgeo.ru/event/35811>

Телефон для справок: 77862142 - Северухин Андрей Валерьевич.

 ***УДАЧНЫХ ФИНИШЕЙ!!!***

**Настоящее положение является приглашением на соревнования.**

Приложение №1.

**Подробные правила соревнований, для участников Спортивного лабиринта в Екатерининском парке 8 июля:**

При регистрации. Каждому участнику выдается электронный чип. Кроме чипа, участнику, для прохождения дистанции нужна карта местности (с дистанцией Лабиринта). Карту с дистанцией своей возрастной группы каждый участник берет самостоятельно, уже непосредственно перед стартом, из одного из лотков. (Из того лотка, на котором будет табличка, с напечатанным на ней названием возрастной группы, данного стартующего участника).

На всех дистанциях спортивного лабиринта контрольные пункты (КП) проходятся (с выполнением отметки чипом) в заданном направлении, то есть в определенном заданном порядке. Порядок прохождения задается на карте порядковыми номерами КП, напечатанными на карте около кружков, обозначающих точки КП, и прямыми линиями, соединяющими их на карте, в этом же порядке. Эти линии указывают направление от старта (обозначенного на карте равносторонним треугольником) к кружку 1-го КП, и далее от КП к КП в заданной последовательности и в конце дистанции от последнего КП к финишу. Контроль правильности выхода на нужные КП производится по их номерам (кодам) КП, которые могут быть, начиная от цифры 31 и более. Последний КП всех дистанций обычно один и тот же, и, как правило, он может иметь номер 100. Номера (коды) КП напечатаны на верхней поверхности станций электронной отметки, и они, на всех станциях разных КП, различные.

На картах младших групп (М10, Ж10, М12 и Ж12) коды КП указаны, непосредственно на основном поле карты, около кружка каждого КП, через тире, вместе с порядковыми номерами этих КП.

На картах групп (М14, Ж14, М16 и Ж16) на лицевой стороне карты, каждой дистанции впечатана ее легенда – табличка, где в 1-й колонке (столбце) указаны порядковые номера КП данной дистанции. А рядом с каждым порядковым номером, во второй колонке (столбце), указаны соответствующие коды КП, данной дистанции. Что позволяет контролировать правильную последовательность прохождения КП и отметки на них.

У старших групп (М17+ и Ж17+) около кружков всех КП есть порядковые номера, так же, как на всех картах всех групп, но коды КП, на картах старшей группы не показаны нигде, и участники групп М17+ и Ж17+ должны контролировать правильное прохождение «своих» КП, только по конфигурации объектов лабиринта. Что является наиболее трудной задачей, требующей от участников этих групп очень хорошей наблюдательности и пространственной ориентации..

На карте помимо знаков дистанции, отображается сама местность (ее объекты). Живые изгороди лабиринта показаны зелеными линиями. Проходить сквозь них разрешается только, через естественные проходы, которые обозначены на карте разрывами в зеленой линии. Преодолевать живую изгородь в любых других местах, кроме этих, указанных на карте проходов, категорически запрещается. Знаки дистанции нанесены на карту пурпурным (красным) цветом. Точки старта, контрольных пунктов (сокращенно КП) и финиша находятся на карте в геометрическом центре каждого, обозначающего их, условного знака. Старт обозначен равносторонним треугольником, обращенным одним из углов в направлении первого по порядку КП, каждый КП (контрольный пункт) обозначается окружностью, а финиш двумя концентрическими окружностями. Место расположения КП находится на местности в точке, соответствующей центру кружочка на карте, обозначающего это КП. На местности, в каждой точке КП установлены: яркая красно-белая матерчатая призма (размером 30Х30 см) и электронная станция. На ее верхней поверхности напечатаны номер (код) данного КП и рядом с номером, находится ярко-красный кружочек, к которому прикладывают чип, чтобы отметиться на КП. Номера-коды КП могут быть любыми, от 31 до 100. У каждого КП свой индивидуальный код. И на любых разных КП, эти номера никогда не повторяются. Такие же призмы и электронные станции установлены также и на старте, и на финише. Перед стартом нужно очистить выданный Вам чип от предыдущей, ранее записанной на него, информации. Для этого его нужно приложить к специальной станции очистки (к красному кружку) и удерживать до появления четкого звукового сигнала, свидетельствующего о том, что Ваш чип очищен. Преодолевать дистанцию нужно строго в определенном, указанном на карте заданном порядке, последовательно отмечаясь чипом на каждой электронной станции. Чтобы отметиться на любой станции КП, или очистить чип, или считать информацию с чипа на судейской считывающей станции, нужно приложить чип к ее верхней горизонтальной поверхности, к красному кружочку. При отметке чипа, станция издает звуковой сигнал, похожий на писк и еще, в этот же момент, загорается маленькая красная лампочка, также расположенная на верхней поверхности станции. Эти сигналы указывает на то, что информация о времени прохождения данного КП уже записана в чипе участника. Или о том, что выполнено, то или иное, другое действие, соответствующее специфике данной станции, если это не станция контрольного пункта, а станция старта, или станция финиша, или станция очистки. или проверки, или судейская считывающая станция. Но, ни в каком случае, не нужно отрывать чип от станции раньше, чем прозвучит и прекратится звуковой сигнал. Чтобы передача данных не оказалась прерванной. \\\\\ Если при прикладывании \\\\\

Для прохождения дистанции, сначала нужно отметиться на старте, затем на каждом КП в заданном на карте порядке, и в конце дистанции на финише. Последовательность прохождения КП на дистанции показывают порядковые номера, напечатанные на карте рядом с кружочком каждого КП. Кроме этого, легко и быстро определять заданный порядок посещения контрольных пунктов, при прохождении дистанции, помогают прямые соединительные линии, начерченные на карте, от старта к КП 1, от КП 1 к КП 2, и далее по порядку от каждого очередного КП к следующему, а также от последнего КП к финишу. Контролировать правильный порядок прохождения дистанции по номерам (кодам) КП, позволяют номера коды КП впечатанные в карту около каждого КП через тире после порядкового номера, или «Легенда» - специальная, впечатанная в карту табличка. В ней, в 1-й слева колонке клеточек, указаны порядковые номера КП, а рядом в соседних клеточках, во второй колонке этой таблички, указываются соответствующие им коды КП. Например, если в легенде код первого по прядку КП вашей дистанции 37, то при правильном выходе в точку первого КП на местности, вы увидите такой же код 37 на станции электронной отметки этого КП. Если номер (код) КП на местности и в легенде не совпадает, значит, вы ошиблись и находитесь не в том месте, где стоит нужный Вам контрольный пункт, а около какого-то другого КП. В этом случае Вам надо правильно сориентироваться в лабиринте, чтобы найти нужный Вам КП, с соответствующим кодом КП. Найдя нужный КП, нужно отметить Ваш чип на его станции. Для этого надо приложить чип к красному кружочку, находящемуся на верхней поверхности станции КП, рядом с цифрой номера (кода) КП. Услышав звуковой сигнал, следует двигаться к следующему КП, соответствующему по порядку прохождения Вашей дистанции. Если, звуковой сигнал, при попытке отметиться не прозвучал и чип не срабатывает, отведите чип от станции, подняв его вверх, над ней, на 30-40 см и затем снова опустите пуку с чипом приложив его сверху к круглой красной метке на поверхности станции и дождитесь нала и окончания звукового сигнала станции. Если же, в каком-то аварийном случае, чип, все равно, никак не срабатывает и звукового сигнала нет, то нужно отметиться специальным маленьким компостером, который прикреплен к станции отметки каждого КП. Отметку компостером нужно делать в одной из специальных клеточек впечатанных на краю карты. В эти клетки впечатаны обозначения R1, R2 и R3. В случае необходимости отмечаться компостером, нужно первой использовать клетку R1 и, если такая ситуация еще повторяется, то нужно отмечаться в последующей клетке.

Результат прохождения дистанции будет засчитан участнику только, если он нашел, и в правильном порядке отметил, сначала старт, затем все заданные на карте по его дистанции КП, и в конце, финиш. А так же результат будет засчитан лишь в том случае, если участник проходил сквозь живые изгороди, только через указанные на карте разрешенные проходы и, ни разу, не нарушил эти правила. По окончании дистанции, после отметки на финише, нужно подойти к судье с компьютером (с ноутбуком) приложить чип к круглой красной метке судейской считывающей станции и после звукового сигнала подтверждающего, что вся информация с Вашего чипа считана и записана в память компьютера, сдать чип судье. После чего, только остается поболеть за других участников и ожидать церемонии награждения.